

教育部資訊軟體人才培育推廣計畫

互動多媒體領域

Unity 遊戲開發研習

一、研習時間：104/01/23、104/01/24、104/01/25，詳如時間表

二、研習地點：四維樓 407 教室

三、報名與聯絡方式：東南科大資訊管理系呂幸娟老師

Email:hclu@mail.tnu.edu.tw [Tel:\(02\)86625945](tel:(02)86625945) ext. 106

四、研習時間表

時間	時 段	內 容
01/23(五)	9:00~12:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 介面介紹 ● 基礎遊戲物件、元件介紹
	13:00~17:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 2D、3D資源匯入解析 <p>專題案例一：劍士大冒險(3D) 主角人物匯入檢查</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 動作資源製作 ● 移動制定與程式撰寫
01/24(六)	9:00~12:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 碰撞與物理制定 ● 攝影機跟隨制定 ● 攻擊制定 ● 怪物角色制定
	13:00~17:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 攻擊與被攻擊制定 ● 場景規劃 ● 關卡制定 ● 2D介面解析(血量條) ● 任務判斷(死亡與過關)
01/25(日)	9:00~12:00	<p>專題案例二：Arduino互動設計製作</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Arduino介紹 ● 電子零件介紹 ● Arduino類比與數位訊號解析
	13:00~17:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 感測器實作 ● 使用comport連結Unity3D ● 連結之訊息解析與程式規劃 ● 實作Arduino控制Unity小遊戲

教育部資訊軟體人才培育推廣計畫
互動多媒體領域
Unity 遊戲開發研習

報 名 表

姓 名		職 稱	
公司名稱 (學校名稱)		部 門 (科、系、所)	
通訊地址			
聯絡電話	Tel.:	傳 真	
	Mobile:		
Email		午 餐	葷 <input type="checkbox"/> 素 <input type="checkbox"/>