

台灣首府大學設計學院

「2016 多媒體與創新設計學術研討會」徵稿須知

主辦單位：台灣首府大學設計學院

協辦單位：工業管理研究所、商品開發與設計學系、數位娛樂與遊戲設計學系、資訊與多媒體設計學系

指導單位：台灣首府大學研發處

地點：台灣首府大學致毅樓（台南市麻豆區南勢里 168 號）

時間：2016 年 06 月 07 日（星期二）

投稿方式：線上投稿

聯絡人：黃怡碩 老師（E-mail：ishuo@tsu.edu.tw、(06)5718888#311）

徵文範圍：資訊傳播技術、媒體壓縮技術、媒體網路通訊技術、數位遊戲設計、遊戲引擎、動遊物件資料庫、遊戲策畫與管理、動遊創意設計、遊戲產業分析、網絡遊戲與教育、擴增實境、數位學習、虛擬實境、人機介面、App 應用軟體、數位出版典藏、數位化展示、數位化圖書館、3D 數位動畫、行動內容、數位影音應用、數位音效、數位視覺藝術、創新設計、創意產業設計、設計產學合作、文化創新設計、文化設計實務、永續綠色設計、設計研究方法、智慧生活設計、創新設計策略，數位媒體設計、文化商品設計與創新商品設計等相關領域之學術論文或實務研究成果。

徵稿辦法：

一、投、審稿時程：徵稿於即日起至 5 月 6 日止，並於 2015 年 5 月 13 寄發審查通知。

二、對象：資訊、多媒體與創新設計相關系（所）教師、研究生以及設計界先進。

投稿須知：

一、採取線上投稿。被接受的論文將公開放置於數位內容與商品設計研討會網站上。

二、全文 4~6 頁，所有稿件均須未曾公開發表或正接受審查中，以維護學術倫理。

三、歡迎 3~5 頁短篇論文並現場展示影片或作品以闡述「創作理念」，可隨附作品以 e-mail 或光碟郵寄投稿。

審查方式：台灣首府大學設計學院聘任相關領域之學者專家組成評議小組審查。

文責版權：論文請勿一稿二投，請授權以紙本(申請 ISBN 序號錄取)、光碟及其他方式發行。

2016 多媒體與創新設計學術研討會期程

日期	項目
5 月 6 日 (三)	公告截稿日
5 月 13 日 (五)	論文接受通知日
5 月 27 日 (五)	參加報名截止日
6 月 7 日 (二)	研討會